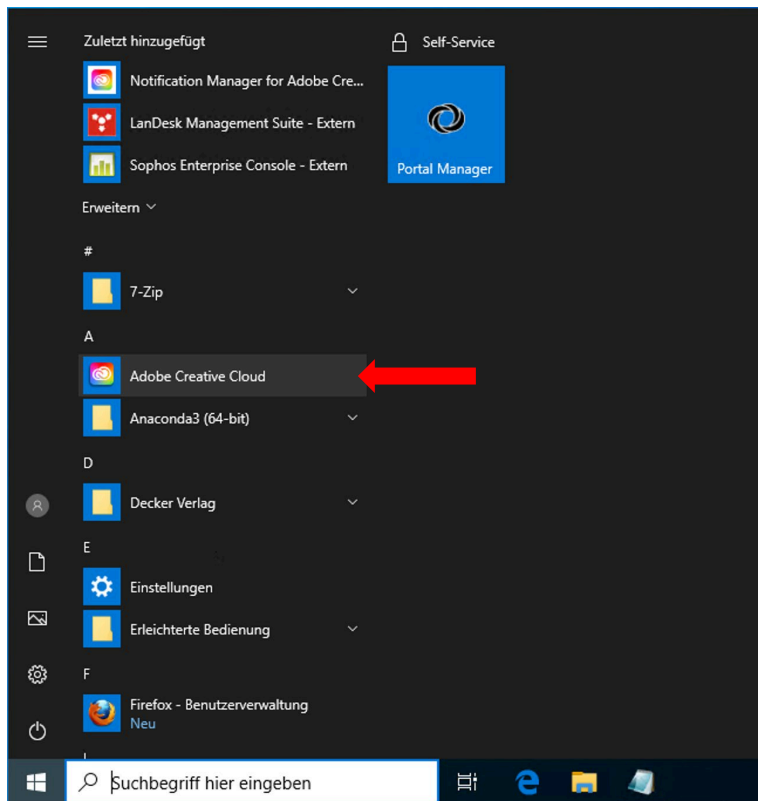


Installation von Adobe CC-Programmen mit einer Shared Device Lizenz (SDL)

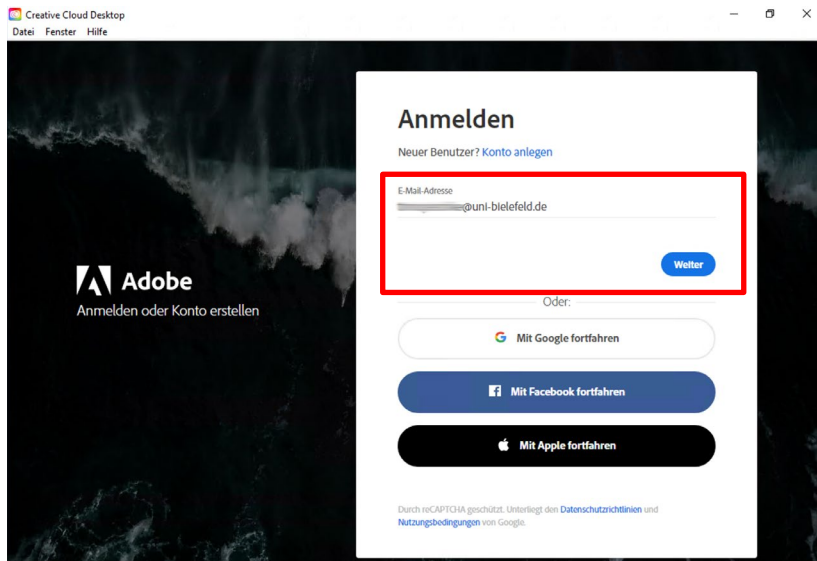
In dieser Anleitung wird beschrieben, wie man selbst Programme aus dem Portfolio der Adobe Creative Cloud (CC) über die Desktop-App installiert.

Voraussetzungen:

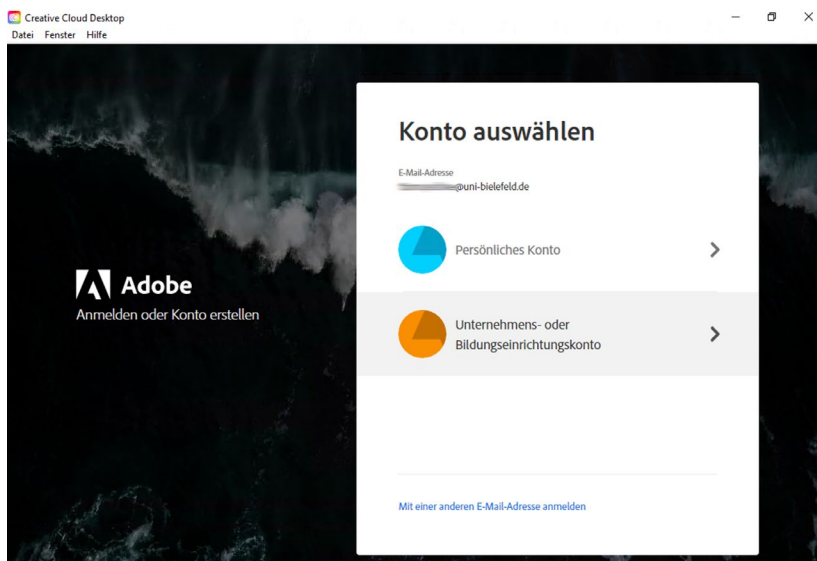
- Es handelt sich um einen Rechner eines PC-Pools oder Labor und es wurde eine Shared Device Lizenz erworben.
- Die Installation der Desktop-App wurde durch die EDV-Betreuung vorgenommen.
- Entweder eine eigene/private Adobe-ID oder es wurde vom BITS eine persönliche Adobe-ID mit der Uni-E-Mail-Adresse angelegt.



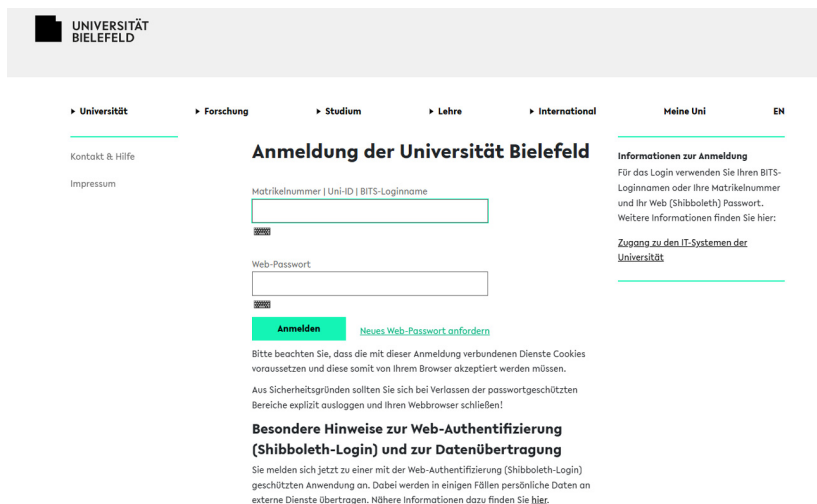
Im Windows-Startmenü die Desktop-App **Adobe Creative Cloud** öffnen.



Dort die **Uni-E-Mail-Adresse** der Adobe-ID oder die eigene/private Adobe-ID eingeben und auf **Weiter** klicken.



Falls diese Auswahl nach erscheint, Unternehmens- oder Bildungseinrichtungskonto anklicken, wenn vom BITS eine Adobe-ID mit der Uni-E-Mail-Adresse angelegt wurde. Nur dann kommen auch die nächsten 2 Schritte.

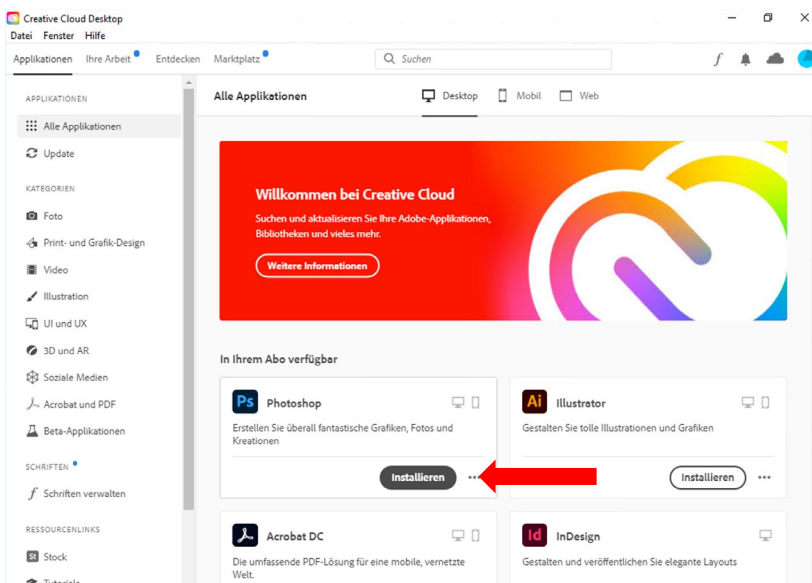


Weiterleitung zur Web-Authentifizierung (Shibboleth) der Universität. Hier die normalen Zugangsdaten dafür eingeben:

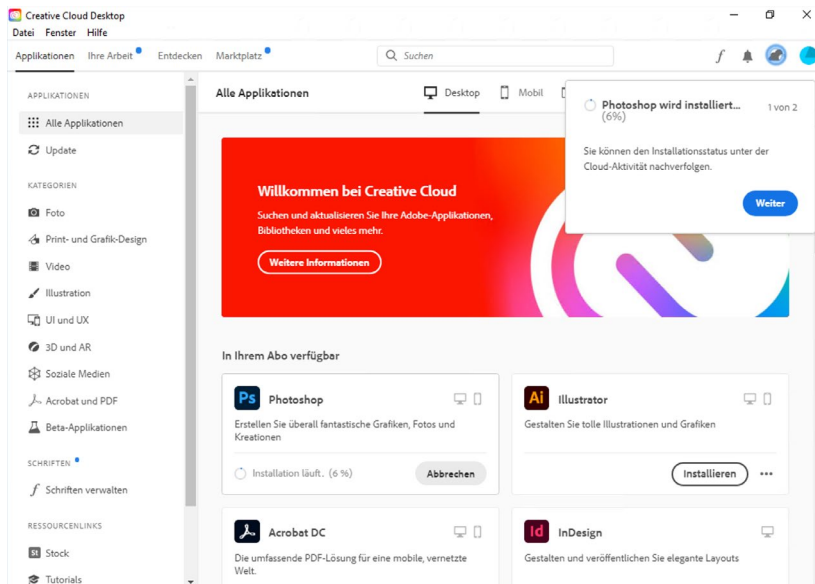
BITS-Benutzername
Web-Passwort



Der Übermittlung der Attribute über **Akzeptieren** zustimmen.



Nach erfolgter Anmeldung bekommt man in der CC Desktop-App die Übersicht der verfügbaren Programme. Über **Installieren** lassen sich die gewünschten Programme selbst herunterladen.



Oben rechts wird der Installationsfortschritt angezeigt. Da die Programme in der Regel einige Gigabyte groß sind, kann der Download einige Minuten in Anspruch nehmen.

Wenn ein Programm installiert ist, kann es entweder über die Desktop-App oder im Windows-Startmenü geöffnet werden.

Hinweis:

Wenn sich anschließend weitere Nutzer*innen an dem Rechner und dann mit der Adobe-ID anmelden, müssen schon installierte Programme nicht erneut installiert werden. Diese können dann, wie im letzten Schritt beschrieben, direkt geöffnet werden.